**泛球实况联赛赛制规则**

**一、建队**

1. 本联赛采用WLW系统，队壳采用先到先得，可以更换，可以自行交易，每次更换需支持换壳税50联赛币，队壳消失不补偿。
2. 球员采用默认位置的总评分C、B、A、S、SS五级，以WLW数据为准，同一球员有不同评分的，以高评分为准（例亚冠和中超的数据可能会不一致）。分级如下：78及以下C，占5点工资帽， 79-81为B，占10点工资帽；82-85为A，占15点工资帽；86-89为S，90及以上SS，只租不售，不占工资帽。
3. 球队需保证球员人数在16-23人间，且必须包括2名门将，最多不超过3门将。将所有球员的工资帽总额相加，超过200点的部分，每赛季收取超额帽值为工资税，超过250点的部分，工资税翻2倍，超过300点的部分，翻4倍。如220点工资帽，收20联赛币/每赛季，255点工资帽，收50+10=60联赛币/每赛季。球队运营需保证收支平衡，任何操作都不允许超出球队的经济负担能力。
4. 新人可以选择接收退赛队伍或重新组队（组队需管理员通知后才能进行）。接收退赛队伍的，同时接收原队伍中全部存款，并可免费换壳一次。

**二、摘人**

1. 摘人手续费C25，B30，A35元联赛币/每人，赛季开始前，将组织统一时间的摘牌大会，各队系统上申请登记，采用先到先得的方式，不允许出现同一秒摘2名球员的情况。如两队登记时间相同，则根据赛季排名从后往前排优先级。甲级优先于超级，超级优先于未参赛。摘人批准生效后，更换球员也不退回摘人手续费。
2. 在有升降级的赛季中，每赛季甲级升超球队和甲级后四可优先租借S（20联赛币）或SS（30联赛币）一人（甲后四半价租借）。所有球队均可参加统一组织的竞拍大会，采用暗拍形式，价高者得，每队限拍一人。起拍价S 20联赛币，SS 30联赛币。超过统一竞拍时间后租借的，按起拍价加10元联赛币。
3. 只能使用现役真实姓名球员且不能重复。假联赛中的球员、同数据假人、国家队假名球员均不允许使用。
4. 球员消失的、退役的、死亡的、变成国家队假名的等等异常情况，在当季结束后将不得再继续使用，同时没有任何补偿措施。
5. 转会和租借双方协商一致后，必须需通过WLW系统球队新闻发布后确认，并同时公布交易具体费用和税费支付方式。除另行通知，转会税20元/每笔（以系统生成为一笔），自行协商转会税支付方式。租借税10元/每笔，（以系统生成为一笔），由租借方支付租借税，租借期为一赛季。交易谈判成功且新闻发布后，不得单方面毁约。
6. 球员可强制买入，C级球员40/每人，B级球员60元/每人，A级球员80元/每人，强制买入成功需要收取强买税20元/每人，由强买方支付。有出价相同的，在强买价基础上，采用竞拍的方式获得。除另行通知，强买在摘牌大会前3天截至，强买必须在提前通知对方，如对方不反馈，可以在群里多次@对方，确保通知到位，在WLW系统球队新闻发布后确认。
7. 为避免恶意收购，球队经理在赛季后因各种原因退赛的，球队当赛季的全部交易将被取消，不能执行。新人必须打满一赛季后，才有交易权。其他权利与义务，和老队相同。
8. 每赛季在摘人大会后三天内确认冻结最终球员名单，赛季中不得更改。

**三、赛制**

1. 联赛采用双循环比赛方式，赛后需将比分照片发布在微信群中以备查验，并以WLW系统上登记确认后为准，积分排名以系统上认可的排名方式为准。
2. 联赛时间为10分钟，每场换人数为3人。球场，足球类型等自行协商选择，默认天气：夏、晴、晚。有特殊要求可自行协商解决。联赛不含加时和点球。
3. 除另行通知，联赛一般在一个自然月内完成一个赛季。由双方自行约战，在赛季最后一周前，需至少完成50%联赛场次，否则以弃赛处理。赛季结束后，完赛率达成75%以上，成绩有效，以当前积分计入排名。否则按弃赛处理，所有比分全部清空。
4. 除另行通知，联赛通常为分超级联赛和甲级联赛，每赛升超和降甲名额视参赛情况而定，通常超级第11名及以后降级，甲级升上相应数量的球队，以保证超级和甲级球队数量基本相同。超级请假休赛或中途退赛的直接按降级处理。
5. 每一代版本的游戏，请假休赛、中途退赛、请人代打的总次数不得超过2次，且不得连续2赛季，否则以强制退赛处理​。代打每赛季收取代打税20。除另行通知，不论任何情况，工资税仍​正常扣除，​如因此可能导致经营破产的，按强制退赛处理。
6. 杯赛按需要不定期举行，赛制和奖金另行通知。

**四、成长**

1. 联赛过程中如KONAMI官方数据有更新，则视为成长，可保留原等级两个赛季，第三赛季时更新为新等级。如果此球员下放重摘、转会、租借至新队等按新等级决定工资帽。（租借球员第二赛季回归仍视为原等级，第三赛季统一更新）。​例如某球员原数据C级，调整数据后变于B级，可保留原C级工资帽两个赛季，在第三赛季后恢复B级工资帽，反之也亦然。
2. 在联赛中成长为S或SS级，在两赛季期满后，将实施强制回购政策，回购价S 100联赛币/人，SS 120联赛币/人。
3. 如球员已成长，则强制买入时按成长价格计算。例原球员属于B级，但强制买入时已升级成A级，则需要按A级价格强制买入。如成长为S或SS级，则不再允许其他球队强买。

**五、奖金**

1. 完赛奖，奖金80元，每缺赛一场，扣5元。
2. 如有升降级赛制，超级联赛第一名，奖金70元，第二名，50元，第三名30元，第四名10元，甲级联赛第一名，奖金60元，第二名，40元，第三名20元，第四名5元。如无升降级赛制：联赛第一名，奖金70元，第二名，60元，第三名50元，第四名40元，第五名，奖金30元，第六名，20元，第七名10元，第八名5元。
3. 联赛超级和甲级分别设置最快完赛奖，10元。两队同时最快完赛，同奖。